

Principio 1: Perceptible		
Pauta 1.1: Alternativas textuales. Proporcione alternativas textuales para cualquier contenido no textual, de modo que se pueda convertir a otros formatos que las personas necesiten, como texto ampliado, braille, síntesis de voz o un lenguaje más simple. Esta pauta sólo tiene un criterio de conformidad	Cumple	
	Cumple	
1.1.1 Contenido no textual:	si	1
Pauta 1.2: Alternativa para multimedia tiempo-dependientes. Proporcione alternativas para el contenido basado multimedia en el tiempo.		
1.2.1 Sólo audio y sólo vídeo (grabado)	si	1
1.2.2 Subtítulos (grabados)	si	1
1.2.3 Audiodescripción o Medio Alternativo (grabado)	si	1
Pauta 1.3: Adaptable. Cree contenido que pueda ser presentado de diferentes formas (por ejemplo, un esquema de presentación más simple) sin perder información o estructura.		
1.3.1 Información y relaciones	si	1
1.3.2 Secuencia significativa	si	1
1.3.3 Características sensoriales	si	1
Pauta 1.4: Distinguible (vista y oído). Facilite a los usuarios ver y escuchar el contenido, incluyendo la separación entre fondo y primer plano		
1.4.1 Uso del color	si	1
1.4.2 Control del audio	si	1
Principio 2: Operable		
"Los componentes de la interfaz y la navegación deben ser operables".		
Pauta 2.1: Acceso mediante teclado. Haga toda la funcionalidad disponible desde teclado.		
2.1.1 Teclado	si	1
2.1.2 Sin trampas para el foco del teclado	no	0
Pauta 2.2: Suficiente tiempo. Proporcione a los usuarios suficiente tiempo para leer y usar el contenido.		
2.2.1 Tiempo ajustable	si	1
2.2.2 Poner en pausa, detener, ocultar	si	1
Pauta 2.3: Destellos. No diseñe el contenido en formas que se conoce que pueden provocar ataques epilépticos.		
2.3.1 Umbral de tres destellos o menos	si	1
Pauta 2.4: Navegable. Proporcione formas de ayudar a los usuarios a navegar el contenido y determinar dónde están.		
2.4.01 Evitar bloques	si	1
2.4.02 Titulado de páginas	si	1
2.4.03 Orden del foco	si	1
2.4.04 Propósito de los enlaces (en contexto)	si	1
Principio 3: Comprensible		
"La información y el manejo de la interfaz de usuario debe ser comprensible".		
Pauta 3.1 Legible: Hacer que los contenidos textuales resulten legibles y comprensibles.		
3.1.1 Idioma de la página	si	1
Pauta 3.2: Predecible. Haga que las páginas Web aparezcan y se manejen de manera predecible.		
3.2.1 Al recibir el foco	si	1
3.2.2 Al recibir entradas	si	1
Pauta 3.3: Ayuda a la entrada de datos. Ayude a los usuarios a evitar y corregir los errores.		
3.3.1 Identificación de errores	si	1
3.3.2 Etiquetas o instrucciones	no	0
Principio 4: Robusto		
"El contenido debe ser suficientemente robusto para que pueda ser interpretado por una amplia variedad de agentes de usuario, incluyendo los productos de apoyo.		
Pauta 4.1: Compatible. Maximice la compatibilidad con los agentes de usuario actuales y futuros, incluyendo los productos de apoyo.		
4.1.1 Procesamiento	si	1
4.1.2 Nombre, función, valor	si	1
Total		92%